

Сведения о члене экспертной комиссии

1	ФИО (полностью)	Михайлюк Михаил Васильевич
2	Дата рождения (полная)	28.08.1952 гр.
3	Гражданство	Российская Федерация
4	Ученая степень (с указанием шифра специальности научных работников, по которой защищена диссертация)	Доктор физико-математических наук. Шифр специальности научных работников, по которой защищена диссертация 05.13.16
5	Ученое звание (по кафедре, специальности)	Профессор по кафедре прикладного программного обеспечения
6	Место работы:	
	Почтовый индекс, адрес, web-сайт, электронный адрес организации	117218, Москва, Нахимовский просп., 36, к.1 http://niisi.ru , niisi@niisi.msk.ru
	Полное наименование организации в соответствии с уставом	Федеральное государственное учреждение «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований» Российской академии наук
	Ведомственная принадлежность организации	Российская академия наук
	Тип организации	Федеральное государственное учреждение
	Наименование подразделения	Отдел программных средств визуализации
	Должность	Заведующий отделом программных средств визуализации
7	<p>Основные публикации в области диссертационного исследования для членов, представляющих технические науки: не менее 7 научных статей за последние 5 лет из Перечня ВАК, из которых не менее 2-х в Scopus/WoS</p>	
	<p>1. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В., Пантелей К.Д. 360-видео на основе правильного додекаэдра: технология и методы реализации в системах виртуального окружения. // Программирование. 2021. № 3. С. 19-29.</p> <p>2. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Моделирование динамических теней рельефа в масштабе реального времени на основе многоуровневого рэйкастинга // Программирование. 2022. № 3. С. 50-58</p> <p>3. Страшнов Е.В. Михайлюк М.В. Методы силового управления манипуляционными роботами в системах виртуального окружения // International journal of open information technologies. Т: 7. №9. – 2019. – С. 39-45.</p> <p>4. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Мальцев А.В. Построение на GPU в масштабе реального времени адаптивной модели рельефа земли на основе эллипсоида вращения // International journal of open information technologies. Т: 7. №10. – 2019. – С. 22-35.</p> <p>5. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Технология создания мультизадачной графической оболочки системы визуализации цифровой модели керны / Вестник кибернетики. - №3 (31). – 2018. – с 247-254.</p> <p>6. Мальцев А.В. Михайлюк М.В. Распределенная реалистичная визуализация виртуальных сцен с использованием текстур физических параметров материалов / Вестник кибернетики. - №3 (31). – 2018. – с 206-211.</p> <p>7. Трушин А.М. Михайлюк М.В. Алгоритмы определения коллизий сфер на GPU / Программная инженерия. - Т:8. - №8. – 2017. – с. 354-358</p> <p>8. Страшнов Е.В. Михайлюк М.В. Моделирование полуавтоматического режима управления манипуляционными роботами в системах виртуального окружения / Вестник кибернетики. - №4 (28). – 2017. – с 189-196.</p> <p>9. Timohin P.Yu., Mmikhaylyuk M.V. Method to extract isosurfaces on the GPU by means of programmable tessellation. / Programming and computer software. 2020. Т. 46. №3. С. 244-249.</p>	

	<p>10. Maltsev A.V. Mikhaylyuk M.V. Visualization and virtual environment technologies in the tasks of cosmonaut training. / Scientific visualization. 2020. T. 12. №3. С. 16-25.</p> <p>11. Timohin P.Yu., Mmikhaylyuk M.V. Memory-effective methods and algorithms of shader visualization of digital core material model / Scientific visualization. 2019. T. 11. №5. С. 1-11.</p>
8	Контактный телефон члена экспертной комиссии (желательно мобильный)
9	Адрес электронной почты