

## Сведения о члене экспертной комиссии

1	ФИО (полностью)	Михайлюк Михаил Васильевич
2	Дата рождения (полная)	28.08.1952 гр.
3	Гражданство	Российская Федерация
4	Ученая степень (с указанием шифра специальности научных работников, по которой защищена диссертация)	Доктор физико-математических наук. Шифр специальности научных работников, по которой защищена диссертация 05.13.16
5	Ученое звание (по кафедре, специальности)	Профессор по кафедре прикладного программного обеспечения
6	Место работы:	
	Почтовый индекс, адрес, web-сайт, электронный адрес организации	117218, Москва, Нахимовский просп., 36, к.1 <a href="http://niisi.ru">http://niisi.ru</a> , <a href="mailto:niisi@niisi.msk.ru">niisi@niisi.msk.ru</a>
	Полное наименование организации в соответствии с уставом	Федеральное государственное учреждение «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований» Российской академии наук
	Ведомственная принадлежность организации	Российская академия наук
	Тип организации	Федеральное государственное учреждение
	Наименование подразделения	Отдел программных средств визуализации
	Должность	Заведующий отделом программных средств визуализации
7	Основные публикации в области диссертационного исследования для членов, представляющих технические науки: не менее 7 научных статей за последние 5 лет из Перечня ВАК, из которых не менее 2-х в Scopus/WoS	
	<p>1. Тимохин, П.Ю., Михайлюк М.В. Эффективная технология моделирования в реальном времени поверхности поля высот на конвейере трассировки лучей // Программирование. 2023. № 3. С. 56-64. DOI 10.31857/S0132347423030068.</p> <p>2. Страшнов Е. В., Михайлюк М. В. Моделирование управления космическим аппаратом при посадке на Луну в комплексах виртуального окружения // Мехатроника, автоматизация, управление. 2023. Т. 24, № 3. С. 158-167. DOI 10.17587/mau.24.158-167.</p> <p>3. Бубеев Ю.А., Усов В.М., Поляков А.В., Михайлюк М.В. Имитационное моделирование с помощью виртуального окружения режимов управления летающими аппаратами на лунной станции для изучения операторской деятельности в изоляционных экспериментах // Авиакосмическая и экологическая медицина. 2022. Т. 56, № 5. С. 14-28. DOI 10.21687/0233-528X-2022-56-5-14-28.</p> <p>4. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В., Пантелей К.Д. 360-видео на основе правильного додекаэдра: технология и методы реализации в системах виртуального окружения. // Программирование. 2021. № 3. С. 19-29.</p> <p>5. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Моделирование динамических теней рельефа в масштабе реального времени на основе многоуровневого рэйкастинга // Программирование. 2022. № 3. С. 50-58</p> <p>6. Страшнов Е.В. Михайлюк М.В. Методы силового управления манипуляционными роботами в системах виртуального окружения // International journal of open information technologies. Т: 7. №9. – 2019. – С. 39-45.</p> <p>7. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Мальцев А.В. Построение на GPU в масштабе реального времени адаптивной модели рельефа земли на основе эллипсоида вращения // International journal of open information technologies. Т: 7. №10. – 2019. – С. 22-35.</p> <p>8. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Технология создания мультизадачной графической оболочки системы визуализации цифровой модели ядра / Вестник</p>	

кибернетики. - №3 (31). – 2018. – с 247-254.

9. Мальцев А.В. Михайлюк М.В. Распределенная реалистичная визуализация виртуальных сцен с использованием текстур физических параметров материалов / Вестник кибернетики. - №3 (31). – 2018. – с 206-211.

10. Timohin P.Yu., Mmikhaylyuk M.V. Method to extract isosurfaces on the GPU by means of programmable tessellation. / Programming and computer software. 2020. Т. 46. №3. С. 244-249.

11. Maltsev A.V. Mikhaylyuk M.V. Visualization and virtual environment technologies in the tasks of cosmonaut training. / Scientific visualization. 2020. Т. 12. №3. С. 16-25.

12. Timohin P.Yu., Mmikhaylyuk M.V. Memory-effective methods and algorithms of shader visualization of digital core material model / Scientific visualization. 2019. Т. 11. №5. С. 1-11.

8	Контактный телефон члена экспертной комиссии (желательно мобильный)
9	Адрес электронной почты