

Сведения о члене экспертной комиссии

1	ФИО (полностью)	Михайлюк Михаил Васильевич
2	Дата рождения (полная)	28.08.1952 гр.
3	Гражданство	Российская Федерация
4	Ученая степень (с указанием шифра специальности научных работников, по которой защищена диссертация)	Доктор физико-математических наук. Шифр специальности научных работников, по которой защищена диссертация 05.13.16
5	Ученое звание (по кафедре, специальности)	Профессор по кафедре прикладного программного обеспечения
6	Место работы:	
	Почтовый индекс, адрес, web-сайт, электронный адрес организации	117218, Москва, Нахимовский просп., 36, к.1 http://niisi.ru , niisi@niisi.msk.ru
	Полное наименование организации в соответствии с уставом	Федеральное государственное учреждение «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований» Российской академии наук
	Ведомственная принадлежность организации	ФГБУ НИЦ «Курчатовский институт»
	Тип организации	Автономное государственное учреждение
	Наименование подразделения	Отдел программных средств визуализации
	Должность	Заведующий отделом программных средств визуализации
7	Основные публикации в области диссертационного исследования для членов, представляющих технические науки: не менее 7 научных статей за последние 5 лет из Перечня ВАР, из которых не менее 2-х в Scopus/WoS	
	<p>1. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Технология синтеза программных комплексов с гибридной визуализацией VULKAN-OPENGL // Труды Института системного программирования РАН. 2023. Т. 35. № 4. С. 121-128.</p> <p>2. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Моделирование динамических теней рельефа в масштабе реального времени на основе многоуровневого рэйкастинга // Программирование. 2022. № 3. С. 50-58.</p> <p>3. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В., Пантелей К.Д. 360-видео на основе правильного додекаэдра: технология и методы реализации в системах виртуального окружения. // Программирование. 2021. № 3. С. 19-29.</p> <p>4. Михайлюк М.В., Кононов Д.А., Логинов Д.М. Технология ситуационного моделирования в системах виртуального окружения // Электронные библиотеки. 2021. Т. 24. № 5. С. 889-901</p> <p>5. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В., Вожегов Е.М. Эффективные методы и алгоритмы синтеза видео 360 градусов на основе кубической проекции виртуального окружения // Труды Института системного программирования РАН. 2020. Т. 32. № 4. С. 73-88.</p> <p>6. Timohin P.Yu., Mmikhaylyuk M.V. Method to extract isosurfaces on the GPU by means of programmable tessellation. / Programming and computer software. 2020. Т. 46. №3. С. 244-249.</p> <p>7. Maltsev A.V. Mikhaylyuk M.V. Visualization and virtual environment technologies in the tasks of cosmonaut training. / Scientific visualization. 2020. Т. 12. №3. С. 16-25.</p> <p>8. Timohin P.Yu., Mmikhaylyuk M.V. Memory-effective methods and algorithms of shader visualization of digital core material model / Scientific visualization. 2019. Т. 11. №5. С. 1-11.</p> <p>9. Страшнов Е.В. Михайлюк М.В. Методы силового управления манипуляционными роботами в системах виртуального окружения // International journal of open information technologies. Т: 7. №9. – 2019. – С. 39-45.</p> <p>10. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В. Мальцев А.В. Построение на GPU в масштабе</p>	

	<p>реального времени адаптивной модели рельефа земли на основе эллипсоида вращения // International journal of open information technologies. Т: 7. №10. – 2019. – С. 22-35.</p> <p>11. Тимохин П.Ю., Михайлюк М.В., Вожегов Е.М., Пантелей К.Д. Технология и методы отложенного синтеза 4k-стереороликов для сложных динамических виртуальных сцен // Труды Института системного программирования РАН. 2019. Т. 31. № 4. С. 61-72.</p>
8	Контактный телефон члена экспертной комиссии (желательно мобильный)
9	Адрес электронной почты